



BSV Hannover Klein-Team-Liga Meisterschaft 2017

Jedes Team besteht aus mindestens zwei, aber maximal 6 Personen. Ein Team ist nach Abgabe des Meldebogens und kompletter Zahlung der Meldegebühren spielberechtigt. Spielberechtigt sind die für das Team angemeldeten Personen. Meldungen mehrerer Teams sind erlaubt und erwünscht.
An einem Spieltag sind alle spielberechtigten Team-Mitglieder einsetzbar.

Nachmeldungen von Teams mit sofortiger Teilnahme sind jederzeit möglich.
Nachmeldungen einzelner Personen in gemeldete Teams sind jederzeit möglich.

Der Wechsel eines Spielers während der laufenden Saison ist nur möglich, wenn der betreffende Spieler für das erste gemeldete Team noch kein Ligaspiel bestritten hat. Eine Ausnahme von dieser Regelung kann nur bei Zustimmung von 2/3 der Teams erfolgen.

Der Spielort wird vom BSV Hannover festgelegt. Die Standardmaße, Abstand Wurflinie vom Board (237 cm), die Höhe Bullseye (173 cm) und entsprechende Beleuchtung, müssen gegeben sein.

Spielmodus

Die Klein-Team-Liga wird im Turniermodus ausgetragen (12 Turniere pro Kalenderjahr). Die Spieltage werden vom BSV Hannover festgelegt.

Der Turniermodus wird durch die Teilnehmerzahl bestimmt:
Bis 3 Teams: jeder gegen jeden
Ab dem 4. Team: einfach K.O.

Der Turnierbaum wird per Losverfahren bestückt.

Es gilt „First to 10 Legs“. Jedes Match besteht aus vier zu spielenden Legs.
Bis zur Entscheidung werden vier Einzel und ein Doppel 501 DO in der Reihenfolge Einzel, Einzel, Doppel, Einzel, Einzel.
Das per Münzwurf ermittelte Team beginnt das erste Spiel, die weiteren Spiele werden abwechselnd begonnen.

Wertung der Turnierplatzierung

1. Platz: 5 Punkte; 2. Platz: 4 Punkte; 3. Platz: 3 Punkte; 5. Platz: 1 Punkt

Gesamtwertung

Die Tabelle errechnet sich nach folgenden Kriterien:

1. Punkte
2. Legdifferenz
3. Mehr gewonnene Legs
4. Direkter Vergleich

Es werden die letzten 15 Turniere gewertet. Ab dem 16. Turnier fällt die älteste Wertung weg.
Meister ist das Team, welches nach dem letzten Spieltag im Dezember die höchste Punktzahl hat.